

استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تطوير منتجات رقمية وخدمات جديدة

أ. مادي سعيدة*

Abstract:

Our article describe how can technology of information and communication participate to develop digital products and new services, in order to contribute in the huge changes in the modern world is when tremendous technological progress influencing all aspects of life and business and production sectors.

Now we can say that one who possesses technology of information and communication and is skilled in using it is stronger than the one who owns money.

This paper aims at showing how can any society invest in the technology of information and communication to develop digital products and new services?

What profits can it receive?

And what are digital products characters?

* أستاذة مساعدة صنف أ، جامعة الجزائر 3.

ملخص:

ويحسن استخدامها هو من يمكنه كسب الأموال والسيطرة على عالم الأعمال.

وفي ظل العولمة الاقتصادية والمنافسة الشديدة، يعتبر تطوير منتجات رقمية وخدمات جديدة بالنسبة لأي مؤسسة مهمة صعبة جداً، خاصة إذا كانت هذه الأخيرة مصنفة ضمن المؤسسات الصغيرة والمتوسطة، فإذا كانت هذه المهمة تعد مكلفة بالنسبة للمؤسسات الكبيرة والضخمة التي تمتاز برؤوس الأموال المعتبرة وعدد من الأسهم، فما وقعتها على هذا النوع من المؤسسات.

يتعرض هذا المقال إلى كيفية مساهمة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات (الإنترنت، وسائل الاتصال،...) في تطوير منتجات رقمية وخدمات جديدة، وهذا لأجل مواكبة التغيرات السريعة التي يشهدها عصرنا الحالي ضمن ما يسمى بالعولمة، علماً أن تكنولوجيا المعلومات والاتصالات قد غزت كل جوانب حياتنا الاجتماعية، السياسية والاقتصادية. نظراً للحاجة الملحة لاستخدامها في شتى المجالات.

لهذا يمكننا القول أن من يملك تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الكلمات المفتاحية: تكنولوجيا، الاتصال، المعلومات، المنتجات الرقمية.

مقدمة:

في إطار محظوظ متتحرك تبحث المؤسسات على ضمان تدفق منظم للمنتجات الجديدة وتخفيف التكاليف بفضل اللجوء المتزايد لمتعاملين خارجيين: موردون، مصممون، فرق عن بعد حيث يكون بعض أعضائها مقاولون من الباطن.

ومن أجل ضمان التبادل بين المتعاملين عن بعد، تعتمد الفرق على أدوات وسيطية مثل الهاتف، المحاضرات عن بعد، وخاصة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات الحديثة، مثل تكنولوجيا (PLM)^١.

يهم المصطلحات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات^٢، التكنولوجيات الحديثة للمعلومات والاتصالات^٣ أو تكنولوجيا المعلومات^٤ بكل ما يتعلق بالتقنيات المستخدمة في معالجة وإرسال المعلومات، منها: المعلوماتية، الإنترنيت، والاتصالات عن بعد.

ويمكن تطبيق هذا المصطلح في عدة ميادين منها الاقتصادية والتجارية وحتى التعليمية، فإذا استخدمت في قطاع التعليم مثلاً تصبح تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتربية والتعليم.^٥

ت تكون تكنولوجيا المعلومات والاتصالات من قسمين هما:

- تكنولوجيا المعلومات

^١ PLM: Product Life Cycle Management.

تسهيل دورة حياة المنتج

^٢ Valéry Merminod, TIC, Partage de connaissance et fiabilité du développement produit distribué: une approche par le "Glitch" au sein du Groupe SEB, Systèmes d'information et management: Mars 2007; vol.12,p1.

^٣ Les Technologies de l'information et de la communication (TIC).

^٤ Les nouvelles Technologies de l'information et de la communication (NTIC).

^٥ Information Technologies (TI).

^٦ TICE: TIC + Education.

- تكنولوجيا الاتصالات

والهدف الرئيسي من تكنولوجيا المعلومات والاتصالات هو التعامل مع المعلومات التي تعتبر المورد الأساسي للمؤسسات.¹

وبما أن العملية مكلفة وأغلب المؤسسات لديها موارد محدودة، يواجه أصحاب الأعمال أوقاتاً عصيبة عند تطوير منتجات جديدة؛ وقلة عدد المهندسين المحترفين والخبراء العبتكررين يعيق المؤسسات الصغيرة في تكرис كل وقتهم لهذه العملية وذلك لزيادة أسهمهم في سوق العمل.

ولهذا تجد جل المؤسسات فيما كان حجمها صعوبة في مواكبة معدل وسرعة التغير، فهي تحاول أن تقى بمتطلبات زبائنها الذين يحتاجون إلى ما يلى:

- مستويات عالية من الجودة
- مساحات غير عادية من التنوع
- زيادة أكبر في الثقة
- تخفيض كبير في التكلفة

لهذا ارتأينا أن نتناول في هذا المقال كيفية الاستثمار في تكنولوجيا المعلومات والاتصال؟ وما الفائدة منها؟ وكيف يمكنها أن تؤدي إلى خلق منتجات رقمية وخدمات جديدة؟ وما صفة هذه المنتجات والخدمات؟

¹ إسماعيل موسى إسماعيل رومي ، 2001، ص 26.

و قبل الخوض في الإجابة عن هذه الأسئلة لا بأس من تعريف بعض هذه المصطلحات.

أولاً - تعريف تكنولوجيا المعلومات والاتصالات ونماذجها:

نقصد بتكنولوجيا المعلومات والاتصالات مجموعة الموارد الضرورية للتحكم في المعلومة وخاصة الحواسيب والبرامج؛ والشبكات الضرورية لتحويلها، تخزينها، إرسالها وإيجادها.

وبما أنها تتقسم إلى قسمين كما أشرنا سابقاً فلا بأس من التعريف بهما:

1- **تكنولوجيا المعلومات:** هي استخدام التكنولوجيا الحديثة التي تسهم في: التقاط البيانات، تخزينها، استرجاعها، معالجتها وإرسالها للجهات المعنية بالشكل والتوفيق المناسبين.^١

2- **أما تكنولوجيا الاتصالات:** هي مجموعة التجهيزات التي تتكون من قنوات الاتصال ومجموعة من الأجهزة المساعدة والبروتوكولات وخطوط الإتصال التي تساعده في عملية نقل البيانات من موقع إلى آخر، الأمر الذي يمكن من الوصول إلى أي موقع للمؤسسة مهما بعده المسافة الجغرافية^٢.

وازدياد المنافسة بين المؤسسات المختلفة، نتج عنه ضرورة التوسيع في الخدمات التي يمكن تقديمها للزبائن، وهذا التوسيع يعتمد أساساً على تكنولوجيا المعلومات والاتصالات خاصة وأن هناك انتشاراً للحواسيب الشخصية، وأجهزة الإتصال التي يتوقع أن تدخل كل بيت، الأمر الذي لابد من أخذها بعين الاعتبار.

^١ إسماعيل موسى إسماعيل رومي، نفس المرجع، ص54.

^٢ إسماعيل موسى إسماعيل رومي، نفس المرجع، ص53.

وقد بدأت أول الخطوات نحو مجتمع المعلومات مع اختراع التلفزيون الكهربائي، الهاتف الثابت، الراديو هاتف وأخيراً التلفزيون. ويمكن اعتبار الإنترنيت والتي اتصالات الفضائية و GPS كتكنولوجيا حديثة للعلومات والاتصالات، كما يعود الربط والتقرير بين المعلوماتية والتي اتصالات إلى العشرينية الأخيرة من القرن.¹

ثانياً- ميادين تطبيق تكنولوجيا المعلومات والاتصالات:

بما أن تكنولوجيا المعلومات والاتصالات تشمل مصادر ضرورية للتحكم في المعلومة وخاصة الحواسيب والبرامج، والشبكات الضرورية لتحويلها، تخزينها، تسييرها، إرسالها، وإيجادها، يمكن تقسيم هذه التكنولوجيات حسب القطاعات أو المجموعات التالية :

- التجهيزات المعلوماتية، الموزعات، الحواسيب
- المкро الإلكتروني ومختلف المكونات
- الاتصالات عن بعد وشبكات المعلوماتية
- السمعي البصري
- الخدمات المعلوماتية والبرمجيات

ثالثاً- استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تطوير منتجات رقمية

خدمات جديدة: أثر ظهور الإنترنيت وتكنولوجيا نظم المعلومات الحديثة على تطوير المنتجات بشكل لا يتوقعه أحد، فهذه الأدوات جعلت بإمكان الشركات الصغيرة تطوير المنتجات بشكل أسرع والإنتاج المبكر للنماذج التجريبية منها وإنشاء تصميمات رائعة للتصنيع.

¹ Wikipedia

لهذا لا بأس من تناول كيفية تطوير هذه المنتجات باستخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات وذلك بهدف إبراع إيقاع دوره المنتج وجعلها أكثر فعالية.

1 - تعريف المنتجات الرقمية: هي تلك المنتجات غير المنظورة التي يمكن نقلها عبر شبكة رقمية. تكاليفها صفرية، وتتمكن المستخدمين من تقديم نسخ كاملة عنها. هيكل تكاليف المنتجات الرقمية (تضاءل التكاليف الثابتة وتميل نحو الصفر إلى التكاليف الحدية) يتزامن مع تقدم ملامح تغيير اقتصادات منتجات رقمية مقابل سلع تقليدية.¹

ويشهد هذا العصر انتشار منتجات الثورة التكنولوجية الرقمية على نطاق واسع بما يطلق عليها منتجات الترقيم أو الرقمنة^{*}، وتأتي هذه التسمية من التغير الجذري في طريقة التعامل مع المعلومات في الحاسوبات الالكترونية بالانتقال من الأسلوب الناظري^{**} إلى الأسلوب الرقمي^{***}، والذي سمح بتحسين الكفاءة والسرعة والسرعة في مجال تمثيل البيانات وحفظها وتبادلها، وتمثل هذا الانتشار في افتتاح الحاسوبات، الهواتف العادية والمحمولة والاتصال بشبكة الشبكات العالمية الانترنت.²

¹ Digital products are intangible products that can be transferred over a digital network. They have zero copy costs, and users can make perfect copies. The cost structure of digital products (high fixed costs that are sunk, and tending towards zero marginal costs) in conjunction with the above features changes the economics of digital products vs. traditional goods.

^{*} <http://www.maec.gov.ma/Arabe/ALE/ch14.htm>

^{**} Digitalization

^{***} Analogue

^{***} Digital

² [http://madania.mak toob blog.com/441/%D9%85%D9%81%D9%87%D9%88%D9%85-%D8%A7%D9%84%D9%81%D8%AC%D9%88%D8%A9-%D8%A7%D9%84%D8%B1%D9%82%D9%85%D9%8A%D8%A9](http://madania.maktoob blog.com/441/%D9%85%D9%81%D9%87%D9%88%D9%85-%D8%A7%D9%84%D9%81%D8%AC%D9%88%D8%A9-%D8%A7%D9%84%D8%B1%D9%82%D9%85%D9%8A%D8%A9)

وقد قامت شركة سامسونج في "سيبيت 2004" والتي حصلت على جوائز "مؤتمر التصاميم الصناعية" (آي إف ديزاين) هذا العام، بعرض الهاتف الرقمي الشخصي "SPH-i50"، والهواتف المتحركين "SCH-X800" و "SPH-X9100" ، وجهاز التلفزيون "SPD 50P4H" المزود بشاشة بلازما مسطحة، والتلفازين المزودين بشاشة كريستال عريضة "LT-17N2" قياس 17 بوصة و "LT-22N2" قياس 22 بوصة، وشاشة العرض سينكماستر "173 بي" ، ومشغل أقراص الفيديو الرقمي الفائق "DVD-HD931" ومكينة الكهرباء "VC-MBP 920" ، وتقنية التحكم عن بعد بواسطة الإشارات.

وقال بي دبليو لي، الرئيس التنفيذي لشركة سامسونج إلكترونيكس الشرق الأوسط وأفريقيا: "تربع سامسونج على قمة التوافق الرقمي نظراً لخبرتها الواسعة في مجال توفير المنتجات فائقة الجودة. ويضاف إلى ذلك، أنها تمتلك المهارات الإدارية المميزة والضرورية لتزويد السوق بأحدث الأجهزة الإلكترونية المتطرفة. ونحن عازمون على المضي قدماً في تطوير تصاميمنا وتقنياتنا لحافظ على ريادتنا في هذا المجال ونواصل مسيرة نمونا بما يلبي كافة احتياجات السوق من المنتجات التقنية الشاملة".¹

¹ <http://www.e-msjed.com/msjed/site/details.asp?topicid=90>

- 2- تطوير منتجات في العالم الرقمي: هناك أسباب عديدة تحت المؤسسة على القيام بتطوير منتجات في المقام الأول:
- تسمح المنتجات الجديدة للمؤسسة بتحديد معايير وإنشاء علامة تجارية يعرفها الجميع ويرغب في شرائها وتمنع المنتجات الجديدة التي لها براءة اختراع المنافسين من تقليدها لفترة محددة من الوقت؛
 - تضفي المؤسسة المبكرة جواً من الإثارة بداخلها، مما يجعل من السهل جذب عمالء جيدين والحصول على شهرة واسعة واختيار موظفين على مستوى عال؛
 - إنتاج منتجات جديدة باستخدام عمليات جديدة، سيزيد من صعوبة تقليد المنافسين.

وسواء كانت المؤسسة هي التي تقوم بتطوير المنتجات أو تعهد بالمهمة لجهة أخرى، يجب أن تكون هذه العملية جزءاً منكاماً من نمو المؤسسة.

3- الجديد في العالم الرقمي:

بالنسبة لهذا العالم تحاول فيه المؤسسة ابتكار منتجات جديدة دون اللجوء إلى الأساليب التقليدية(دوره حياة المنتج)، حيث يتم تحديد فكرة المنتج الجديد ثم إنشاء نموذج تجريبي يعرض على مجموعة من المختبرين لتجربته عملياً، ستتعدد الاقتراحات التي يتم الحصول عليها من هؤلاء الأشخاص ثم ترسل نسخة أخرى وتعرض عليهم.

وتستمر هذه العملية من الإرسال والرد فترة من الزمن لا تتجاوز ستة أشهر، حتى يصبح المنتج جاهزاً في النهاية للتسويق. وسيتم التعرف على رغبة الزبائن وما يتوقعونه من المنتج بالضبط وكيف يستخدمونه وماذا

سيكون شكله ومميزاته وعيوبه لأن المؤسسة قامت باختباره في مرحلة سابقة.

هذه التجربة خاضتها مؤسسة **Netscape** المنتجة لمتصفح الإنترنت **Netscape**¹ الرابع.

باختصار، يعني تطوير المنتج في العالم الرقمي الآتي:

- من الصعب تحديد الأسواق المنتظرة بوضوح وبدقة بالنسبة للمنتجات الجديدة؛

- يجب أن ترى أن السوق تتغير كل يوم ولا تثبت على حال واحد؛

- يجب الانتهاء بسرعة من تطوير المنتجات؛

- يجب أن تعرض المنتجات الجديدة في السوق في صورها الأولية بأقصى سرعة ممكنة؛

- يجب تحسين وتطوير باستمرار هذه المنتجات، فالتحديث سيأتي أسرع مما نتصور.

هذا ما يؤكد دور تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في التغلب على العقبات وتحقيق نتائج رائعة، بما فيها السرعة في تطوير المنتجات.

وإذا كان السؤال يطرح نفسه هو لماذا يجب الإسراع بتطوير المنتجات؟

لأن كل شيء في عالم الإنترنت يسير سريعاً. فقد غير الانترنت البريد الإلكتروني من مفاهيم الناس عن سرعة القيام بعمليات العمل وأنشطته. فكل العالم ينتظر الوصول الفوري للبريد وغيره من المستندات ويتوقد أيضاً حصوله على المعلومات التي يريدها في أسرع وقت وبأقل جهد.

¹ كويك نوت، 2003، ص ص 48-49.

إذن هناك سببان جيدان لاستخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تطوير المؤسسة لمنتجاتها بشكل أسرع وهم:

- إذا قامت المؤسسة بتقديم منتجها الجديد بعد فترة قصيرة من تطويره، فأغلب الظن أن تفني هذه المنتجات باحتياجات الزبائن.

- إذا استطاعت المؤسسة تطوير منتج جديد في دورة تطوير تستغرق سنة أشهر متغيرة بذلك على منافسيها الذين يطورون منتجاتهم في فترة تتراوح بين 18 و 24 شهراً، فهذا التفوق من الممكن أن يترجم إلى أرباح تصل إلى ثلاثة أضعاف أرباحهم في عمر المنتج في السوق. وهذا يعتبر رائعاً بالنسبة لأي مؤسسة أليس كذلك؟¹

وبما أننا نعيش في زمن الانترنت، التي تتغير فيه رغبات الزبائن ومتطلباتهم بشكل سريع، يجب أن تطور المؤسسة من قدرتها على الاستجابة السريعة للستمرار في المنافسة.

4- استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في إنشاء منتجات افتراضية: إن المنتجات الافتراضية هي منتجات يمكن تصنيعها في أي وقت وفي أي مكان وبعدد من الطرق، وبإمكان الزبون أن يشارك في إنشائها، حيث أن المنتجات الافتراضية ليس الهدف منها نقل التحكم إلى الزبائن؛ ولكن الهدف هو تعديل المنتج حسب احتياجات الزبون بالنسبة للسمات والتصميم والتسليم والتوفيق. ومن أسس هذه العملية وأدواتها ذكر ما يلي:²

- جعل الزبون يشترك في عملية تطوير المنتج،

¹ كوبك نوت، مرجع سابق، 2000، ص 49

² نفس المرجع، ص 52.

- عدم استعجال الانتهاء من التصميم،

- خلق التزامن بين تطوير المنتج وإنتاجه،

- القيام بإنتاج النموذج التجاري للمنتج بشكل أسرع.

هذه أهم الأسس التي يمكن اللجوء إليها عند التفكير في إنشاء منتج افتراضي، يبقى علينا التعرض لأهم التقنيات المفيدة في هذه العملية:

قواعد البيانات: التعرف على احتياجات الزبون، إذ تعد تكنولوجيا قواعد البيانات من أهم الإمكانيات التي أتيحت للمسوقين والتي تمكنهم من فحص معلومات الزبائن وتحليلها بشتى الطرق؛ وتعتبر قاعدة البيانات مجرد بداية فقط، حيث يجب إشراك الزبون فعلياً في عملية تطوير المنتجات؛ وذلك باختيار مجموعة من الزبائن وجعلهم يحضرون اجتماعات التصميم والتوجه إلى ورش عمل إنتاج النماذج التجريبية وإلى قسم التصنيع؛

برامج المحاكاة: الاكتشاف المبكر للمشكلات، باستخدام هذا النوع من البرامج، يمكن للمؤسسة اختبار طريقة عمل المنتج في ظروف مختلفة. وسيعتمد تصميم هذه الظروف على كيفية استخدام الزبون للمنتج. ولقد وجدت المؤسسات أن استخدام برامج المحاكاة عند تصميم عمليات تجميع المنتجات تقلل بالفعل من تكاليف التصنيع لأنها يمكن أن تضمن أفكار الزبون في المحاكاة وتخبرها دون تحمل تكلفة كبيرة. ففي بعض الأحيان، من الممكن أن تسبب إحدى السمات في زيادة تكاليف النماذج التجريبية بشكل كبير. وهنا يأتي دور برامج المحاكاة التي تساعدك في اكتشاف هذه الأمور.

وبشكل عام، يمثل تصميم أي منتج جديد حوالي 68% من ميزانية إنتاج المنتج، ولكن يعول عليه 80% من التكلفة النهائية لهذا المنتج.

- التكامل: ربط البيانات والمهام معا، للقليل من وقت تطوير المنتج، من المهم أن تكامل عمليات التطوير التي تقوم بها المؤسسة مع تلك التي يقوم بها شركاؤها الاستراتيجيون. إن تكامل قواعد بيانات المحاكاة و CAD ومشاركة هذه المعلومات عبر شبكة من أجهزة الكمبيوتر يسهل من الاتصال بالشركاء ويزيد من سرعة عملية التطوير بأكملها. وهذا ما يصعب على المنافسين تقليد المنتج لأنه لا يفهمون كيف تمت عملية التطوير والمراحل التي مررت بها. ومن بين أهم التطبيقات المستخدمة في هذا المجال:

¹ ERPs, ERP, SAP, QAD

- الواجهات: تفاعل أجهزة الكمبيوتر، هناك شيء آخر تقوم به أغلب المؤسسات الناجحة وهو تطوير واجهات بين برامج CAD المستخدمة في التصميم وألات (DNC)² المستخدمة في الإنتاج. ففتح تلك الواجهات للمؤسسة تصميم منتج وإرسال تلك المعلومات إلى آلة DNC، وبعد ذلك سيتحول التصميم إلى منتج فعلي. وتستخدم هذه الآلات الليزر لقطع المواد الخام وينتقل بعد ذلك الجزء من آلة لأخرى حتى يصل إلى شكله النهائي.³

¹ ERPs: Entreprise Resource Planning System;

عبارة عن مجموعة تطبيقات تسهل نقل المعلومات بين الشركاء الاستراتيجيين والمؤسسة هي مرادفة لنظم وبرامج إدارة البيانات والأعمال تستخدم من طرف المؤسسات الكبيرة

QAD, SAP: هي نظم وبرامج إدارة البيانات والأعمال مصممة للمؤسسات الصغيرة

كويك نوتس، مرجع سابق، 2003، ص 54, 55.

² Direct numerical control:

هي عبارة عن آلة يمكن برمجتها لإنتاج جزء معين أو منتج بسيط

³ كويك نوتس، مرجع سابق، 2003، ص 55.

الخاتمة:

هذا وتبقى العديد من التقنيات التي يمكن للمؤسسة الاختيار من بينها. هذا كله ظهر بظهور العالم الرقمي والاقتصاد الرقمي الذي يخدمه وما صاحبه من تقنيات وأدوات حديثة، التي تبقى دائماً رهن التطور، مما يزيد من تهافت المؤسسات على افتتاحها وجذبها لدخول هذا العالم الجديد الذي أضحت فيه كل عنصر جديد: التقنية، محیط العمل، المنتج ومواصفاته، والزبون أيضاً وحتى السوق. فالمرور الآن إلى العالم الافتراضي بعيداً عن التقليد والملموس.

وبتعدد المنتجات الجديدة ومنها الرقمية وما يتبعها من خدمات نجد أن كل من تكنولوجيا الاتصالات والمعلومات التي تستخدم في تطويرها من بينها الانترنت كوسيلة للعرض والإشهار (الاعلان الإلكتروني) وأيضاً موقع الواب للتوزيع ومساحات للزبائن لعرض معلوماتهم واحتياجاتهم وكذا كل شبكات الاتصال وقنواته، ساهمت إلى حد كبير في خلق منتجات رقمية منها شاشات البلازما، والحواسيب المصغرة، والهواتف النقالة iPhone مثلاً إلى جانب المكتبات الرقمية بخدماتها التعليمية عبر الشبكات.

- فيجب أن تقرر المؤسسات التقنيات التي تحتاج إليها لخدمة مصالحها.
- ويستحب الاستثمار فقط في التقنيات التي تزيد من مبيعات المؤسسة وتحسن من مركزها في السوق.

وتبقى التكنولوجيا تسير قدماً إلى عالم آخر نجهله.

المراجع:

1. اسماعيل موسى اسماعيل رومي، دور تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تطوير إدارة المصادر التجارية، رسالة ماجستير، جامعة القدس، إدارة أعمال، أيار 2001.
2. كويك نوتن، كيف توظف تكنولوجيا المعلومات في تطوير شركتك؟، دار الفاروق للنشر والتوزيع، الطبعة العربية الأولى، القاهرة، 2003.
3. Aissa Hireche, Des TIC et des tics, l'Actualité, le quotidien d'oran; jeudi 30 juin 2005; p11.
4. Valéry Merminod, TIC. Partage de connaissance et fiabilité du développement produit distribué: une approche par le "glitch" au sein du Groupe SEB, Systèmes d'information et management: Mars 2007; vol.12, No1.
5. Walid Zakaria Siam and Muhammad Yassein Rahahleh, The Effect of Using Information Technology(IT) in Quality Assurance of Accounting University Education, Jordan Journal Administration, Vol.1, N01, 2005.

الموقع والروابط:

6. <http://www.maec.gov.ma/Arabe/ALE/ch14.htm>
7. www.madania.maktoobblog.com
8. <http://www.e-msjed.com/msjed/site/details.asp?topicid=90>